

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE

INFANZIA

PRIMARIA AICURZIO

SECONDARIA

Titolo Attività

Motoria: Gioco e sport Aicurzio a.s. 2021/2022

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

L'intenzione dell'educazione motoria è quella di portare lo sport sia in senso materiale /pratico, ma anche educativo per apportare agli alunni valori di convivenza, inclusione, idee e innovazione.

Lo sport, oltre che a sviluppare le competenze motorie di base, deve promuovere benefici psicofisici ed insegnare attività sane che possano poi rivelarsi, un giorno, delle vere e proprie passioni.

L'attività sportiva verrà attuata per tutte le classi, per l'intero anno scolastico: un'ora alla settimana da concordare con i docenti, per un totale di 29 ore per classe.

Obiettivi formativi e Competenze attese

Promuovere le attività motorie integrando tutti gli alunni del gruppo classe attraverso il processo della socializzazione, della cooperazione anche nel gioco di squadra.

Insegnamento dei prerequisiti indispensabili per qualsiasi attività sportiva come: correre, saltare, lanciare e sviluppare la coordinazione di base. Imparare a gareggiare da soli o in squadra nel rispetto delle regole accettando anche la sconfitta, accompagnando i bambini nello sviluppo della propria autostima e nella conoscenza dei propri limiti.

Destinatari

Gruppo classe Classi aperte verticali Classi aperte Parallele Classi dalla 1^ alla 5^

RISORSE MATERIALI NECESSARI

Laboratori

Biblioteche

Strutture sportive

Collegamento ad Internet	<input type="checkbox"/>	Classica	<input type="checkbox"/>	Calcetto	<input type="checkbox"/>
Disegno	<input type="checkbox"/>	Informatizzata	<input type="checkbox"/>	Campo basket- pallavolo all'aperto	<input type="checkbox"/>
Informatica	<input type="checkbox"/>	risorsa esterna	<input type="checkbox"/>	Palestra	<input checked="" type="checkbox"/>
Musica	<input type="checkbox"/>		 (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>
Scienze	<input type="checkbox"/>	<u>Aule</u>			
Robotica	<input type="checkbox"/>	Magna	<input type="checkbox"/>		
Atelier Creativo	<input type="checkbox"/>	Aula generica	<input type="checkbox"/>		
..... (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/> (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>		

Risorse professionali

Interno

esterno

altro

Eventuale approfondimento

Progetto motoria a.s. 2021/2022