

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE

INFANZIA

PRIMARIA

SECONDARIA

Titolo Attività

GIOCOSPORT CLASSI PRIME E SECONDE

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

Consolidare e affinare gli schemi motori statici e dinamici indispensabile al controllo del corpo e alle organizzazioni dei movimenti attraverso il gioco

Obiettivi formativi e Competenze attese

Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare, ecc.). · Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. · Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole · Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara collaborando con gli altri · Nella competizione saper accettare la sconfitta con equilibrio e vivere la vittoria con rispetto dei perdenti, rispettando le regole, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità GIOCOSPORT ” · Saper scegliere azioni e soluzioni efficaci per risolvere problemi motori, accogliendo suggerimenti e correzioni · Sviluppare competenze motorie adeguate all'età · Sviluppare l'autonomia, la capacità di iniziativa personale e il senso critico · Favorire lo sviluppo della creatività e delle competenze espressive · Imparare a collaborare e coordinarsi in attività di gruppo · Potenziare la comunicazione non verbale e verbale e la loro integrazione nella struttura della personalità · Favorire la rielaborazione e la trasformazione delle tendenze aggressive

Destinatari

Gruppo classe Classi aperte verticali Classi aperte Parallele Altro

RISORSE MATERIALI NECESSARI

Laboratori

Biblioteche

Strutture sportive

Collegamento ad Internet	<input type="checkbox"/>	Classica	<input type="checkbox"/>	Calcetto	<input type="checkbox"/>
Disegno	<input type="checkbox"/>	Informatizzata	<input type="checkbox"/>	Campo basket- pallavolo all'aperto	<input checked="" type="checkbox"/>
Informatica	<input type="checkbox"/>	risorsa esterna	<input type="checkbox"/>	Palestra	<input checked="" type="checkbox"/>
Musica	<input type="checkbox"/>		 (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>
Scienze	<input type="checkbox"/>	<u>Aule</u>			
Robotica	<input type="checkbox"/>	Magna	<input type="checkbox"/>		
Atelier Creativo	<input type="checkbox"/>	Aula generica	<input type="checkbox"/>		
..... (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/> (risorsa esterna)	<input type="checkbox"/>		

Risorse professionali

Interno

esterno

altro

Eventuale approfondimento

11 ore per classe nel primo quadrimestre per le classi seconde (giovedì) e nel secondo per le classi prime (venerdì)